**BAB VI**

**IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

# 6.1. Lingkungan Implementasi

Dalam penerapan sistem “Pemesanan Tiket Pesawat” dibutuhkan perangkat pendukung yang meliputi perangkat keras, perangkat lunak dan karakteristik pengguna yang akan diuraikan sebagai berikut:

## 6.1.1 Perangkat Keras Pendukung

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem “Pemesanan Tiket Pesawat” sebagai berikut:

1. Processor Intel Core i3-5200U
2. Memory 8 GB

## 6.1.2 Perangkat Lunak Pendukung

Perangkat lunak merupakan bagian yang tidak dapat dipisahkan dari suatu sistem informasi yang berbasis komputer. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem “Pemesanan Tiket Pesawat” adalah sebagai berikut:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Sistem Operasi | : Microsoft Windows 10 |
| 2. Editor Teks | : sublime |
| 3. Editor Grafik | : Adobe Photoshop CS 6 |
| 4. *Server side script language* | : PHP |
| 5. *web script language* | : HTML |
| 6. *web Server* | : Apache versi 3.2.2 |
| 7. *Database server* | : MySQL |
| 8. *Client Application* | : Google Chrome |

## 6.1.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik pengguna *website* “Pemesanan Tiket maskapai penerbangan” diperuntukkan pada tingkatan yang memiliki hak akses yang berbeda, yaitu:

1. Pengelola *Website* (admin), memiliki hak akses yang tidak terbatas dalam mengelola data di aplikasi *website* “Pemesanan Tiket Pesawat” yaitu: Mengelola data Pemesanan Tiket Pesawat yang ada pada *website*